

Bestiaire ensuminé

Objectifs : Participer à un concours de création.

Explorer les univers imaginaires .

S'ouvrir aux usages et fonctions du langage .

Jouer avec les mots et les sons de la langue..

Accéder à la culture dont la langue nationale est le vecteur.

Commencer à concevoir comment fonctionne le code alphabétique.

Apprendre à échanger et coopérer .

Découvrir quelques-uns des phénomènes qui caractérisent la vie .

Développer les langages d'expression.

Inventer, transformer, exprimer, éprouver le plaisir de la création .

S'approprier de nouvelles manières de procéder, des moyens techniques .

Explorer des univers artistiques variés .

Compétences : Participer à un échange collectif en acceptant d'écouter autrui .

Identifier des animaux, les caractériser, les dessiner .

Raconter la vie des animaux imaginaires inventés.

Rythmer des mots en scandant les syllabes orales.

Représenter un animal fictif .

Utiliser l'ordinateur .

Reconnaître des manifestations de la vie animale.

Repérer quelques caractéristiques des milieux .

Surmonter une difficulté rencontrée.

Utiliser le dessin comme moyen d'expression et de représentation .

Dire ce qu'on fait, ce qu'on voit, ce qu'on ressent, ce qu'on pense .

Agir en coopération dans une situation de production collective .

Démarche : Présenter de dessins d'animaux connus, les nommer.

Les animaux sont découpés en deux dans le sens de la longueur.

Les enfants choisissent un demi dessin qui est fixé sur une feuille blanche.

Compléter le dessin au crayon noir, en inventant un nouvel animal .

Le nouvel animal doit comporter des parties de au moins deux autres animaux

Retracer au feutre fin lorsque le dessin est terminé. Photocopier.

Mettre en couleur aux feutres.

Scanner.

Rappeler les animaux présents dans chaque animal inventé.

Les nommer , scander les noms en frappant dans les mains.

Jouer à mélanger les syllabes pour inventer des mots nouveaux.

Choisir le nom de son animal.

Retrouver sur l'écran l'initiale enluminée.

Copier et coller dans un programme de dessin.

Ecrire le reste du nom en utilisant le clavier.

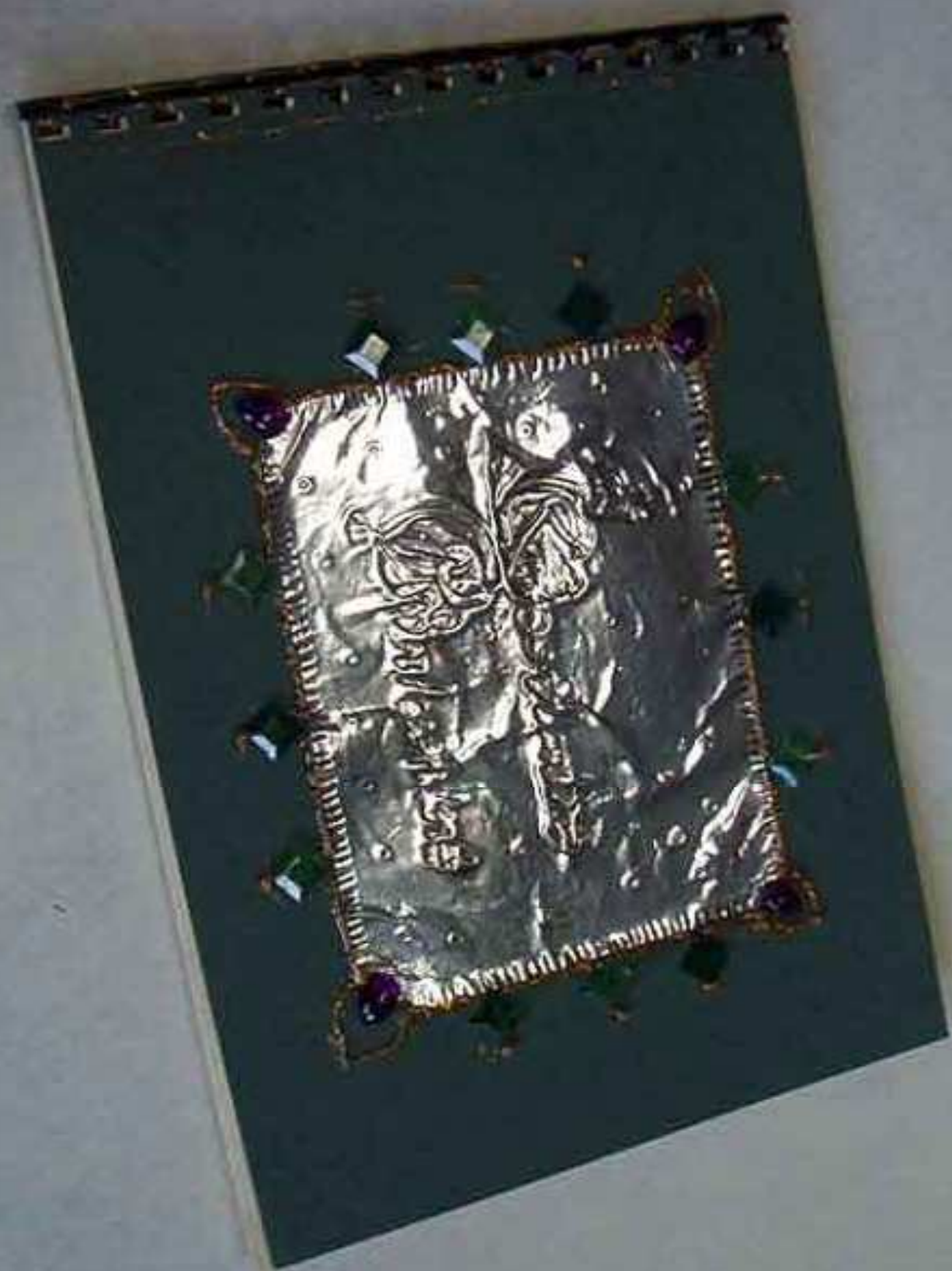
Copier, coller le dessin et le positionner sur l'écran.

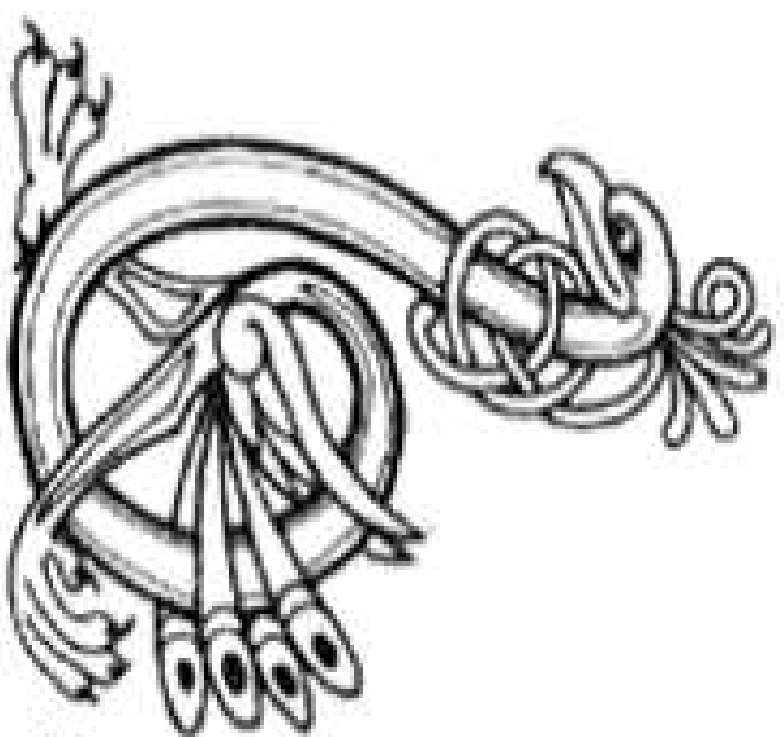
Raconter sous forme de dictée au maître :

le lieu de vie, le mode de reproduction, de déplacement, le comportement de son animal.

Imprimer sur papier parchemin.

Réaliser une maquette pour la couverture.



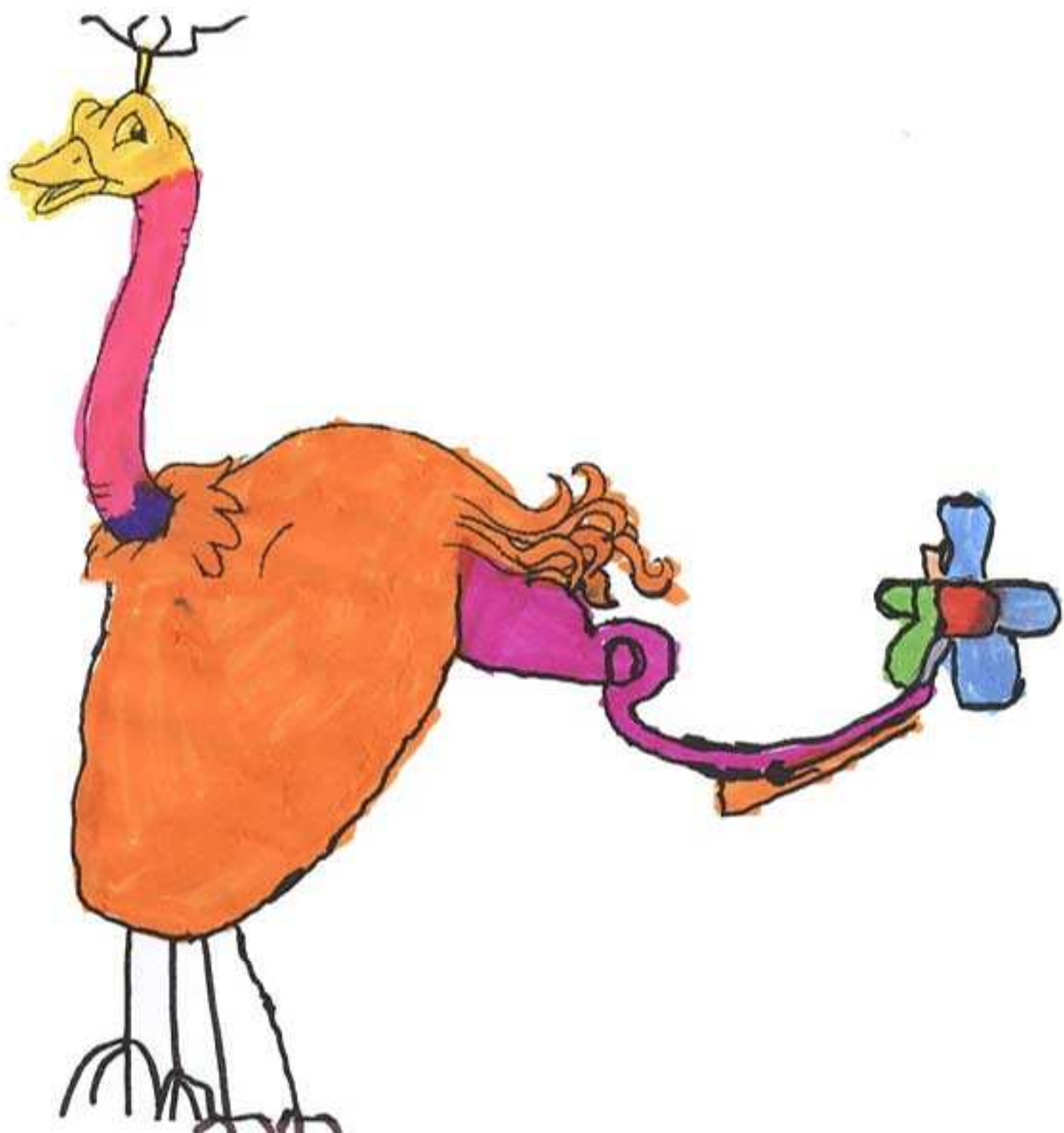


estivare



invernare

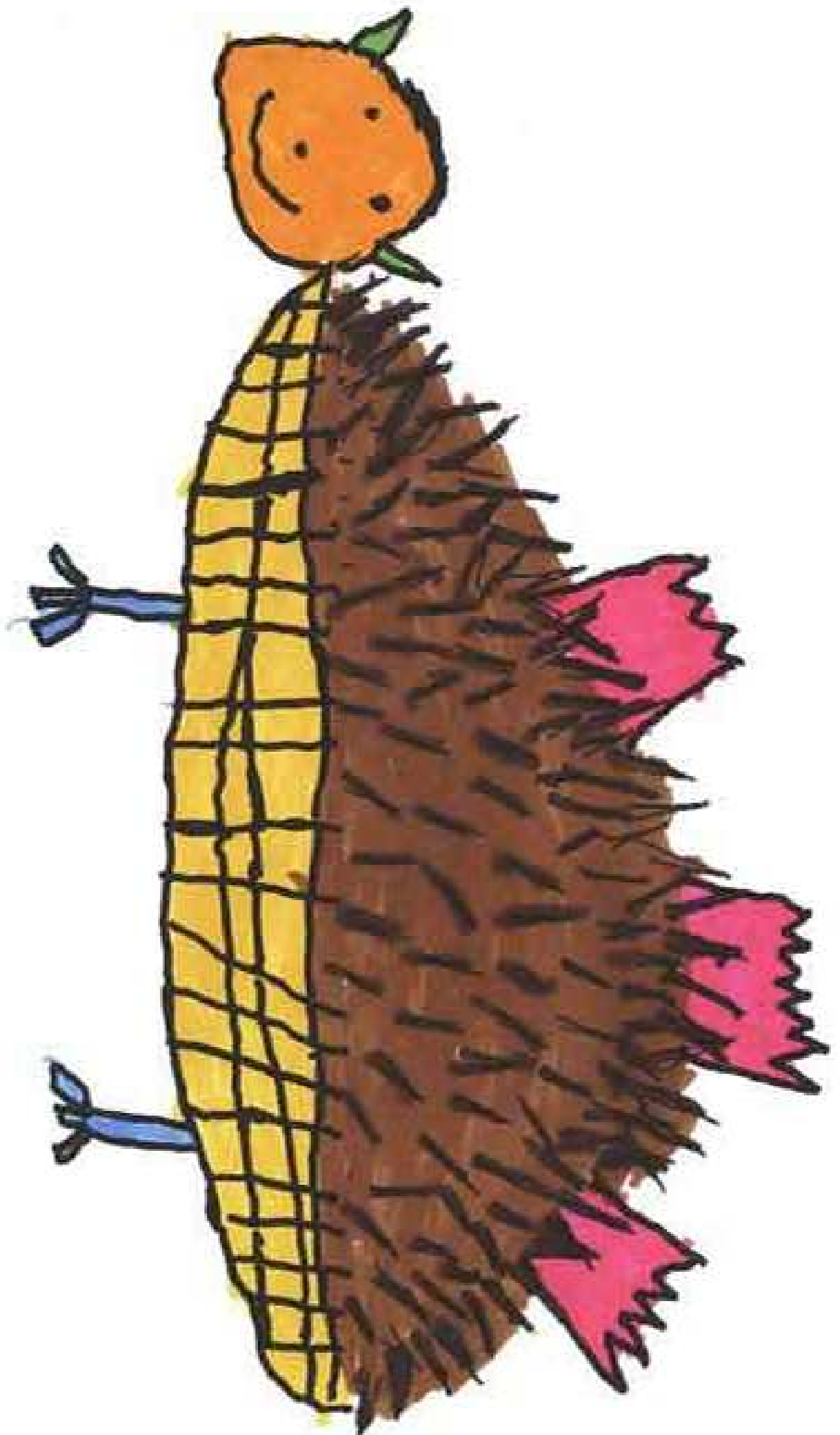


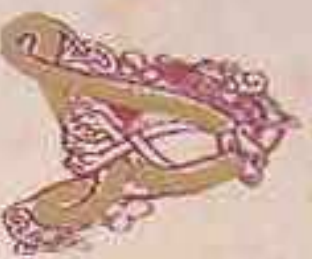












l'incubeuse

L'incubeuse vit dans la forêt.

Elle construit son nid en plume
qu'elle ramasse par terre
lorsqu'elles sont perdues par les
autres animaux.

Elle porte ses bébés dans le
ventre.

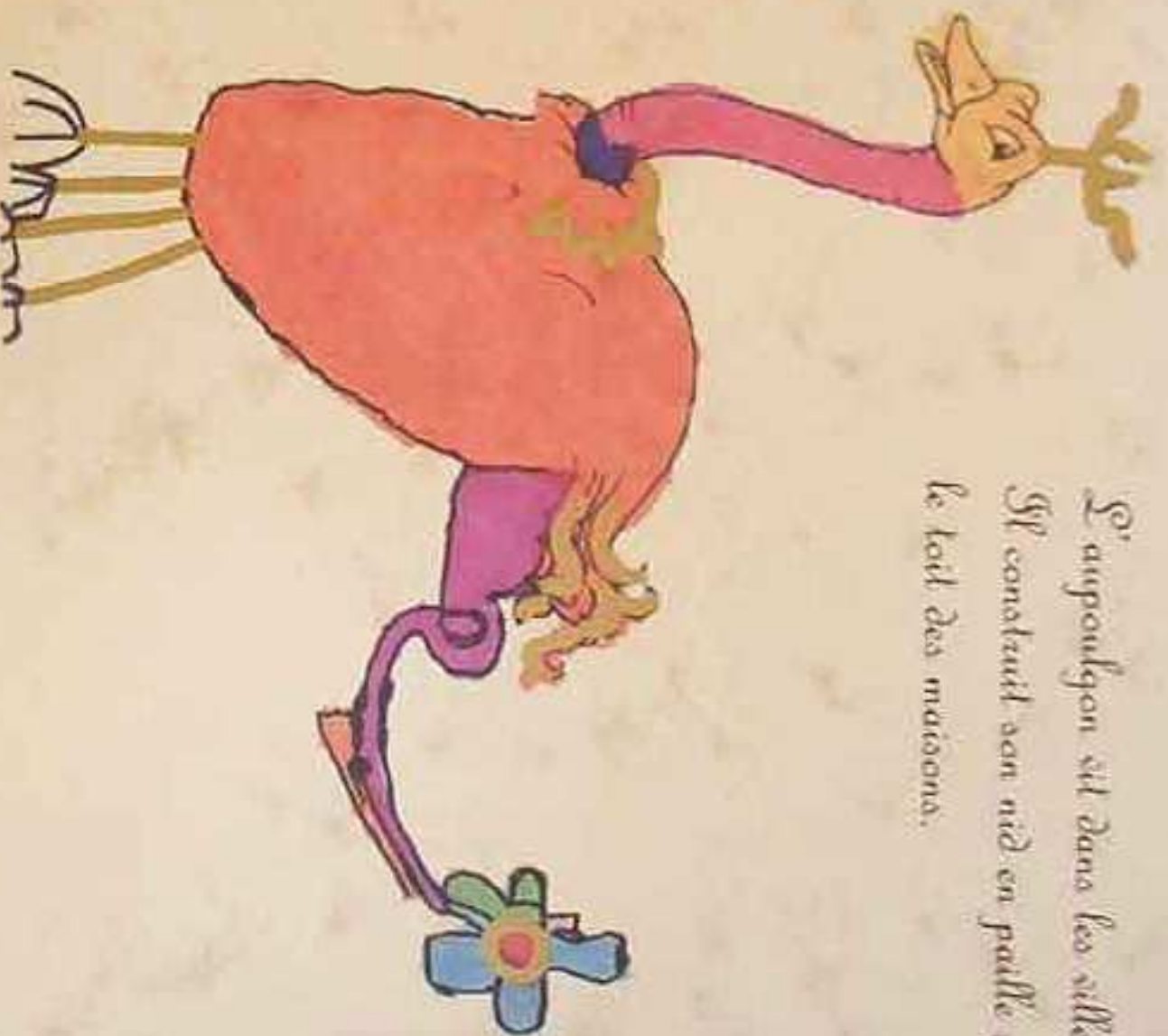
Les petits naissent avec des
longues petites plumes.





upoulygon

L'upoulygon mange des oiseaux
qu'il attrape avec sa longue
queue comme un lasso.
Il les étrangle avant de les
manger.
Il recrache les plumes sur les
œufs pour les réchauffer.



L'upoulygon vit dans les siffes.
Il construit son nid en paille sur
le toit des maisons.



arimoli

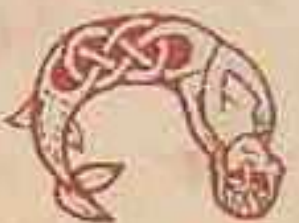
Le carimali vit dans les pays
chauds.

Il construit son nid sur les
cailloux.

Il chasse les saupes en creusant
des trous avec ses mains.

La femelle porte les bêtes
pendant quatre jours dans son
ventre et quand ils naissent, dans
leur carapace, ils sont fragiles.





ocotruche

La cocotruche vit dans le désert.

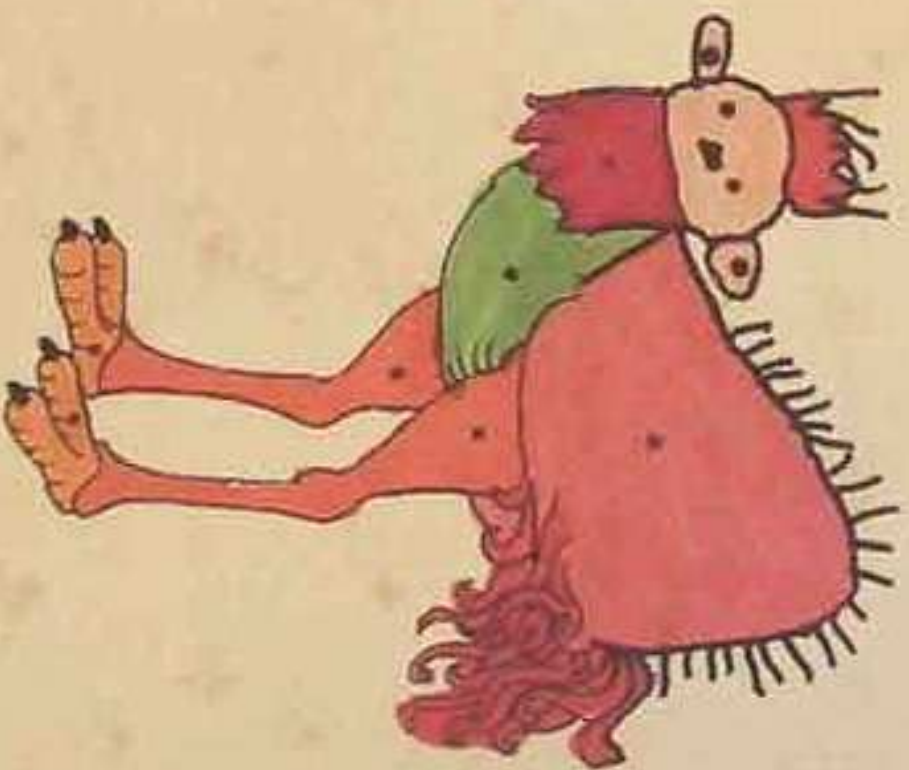
Elle creuse son terrier sous le sable.

Elle pond des œufs roses.

Les petits ressemblent à leur maman à leur naissance.

Elle se nourrit uniquement de grains de sable.

C'est un animal gentil qui retrouve les objets perdus dans le désert.





heboignon

La cheboignon vit dans la
forêt.

Elle construit son nid avec des
fleurs fraîches qu'elle change
tous les jours.

Elle mange des vers de terre.

Pour nourrir ses petits, elle les
coupe en petits morceaux avec
son bec.

Lorsqu'il fait très chaud, elle
bat des ailes très vite pour faire
de l'air à ses petits.





ragonard

Le dragonard vit en forêt.

Il mange de l'herbe.

Il creuse un trou avec ses pattes
pour faire son terrier à côté d'un
arbre.

Il chasse des lapins et garde
leur poil pour dormir au chaud
la nuit.

Il parle comme les dragons et
crache du feu.

C'est lui seul à chasser.





iréton

Le diéton vit à la campagne
dans les pays chauds.

Il chasse les oiseaux.

Il attend que les oiseaux se
posent et il les attrape avec ses
pattes.

Son lenier est en haut des
arbres, tapissé de fleurs.

Il pond un seul œuf.

Le petit nait tout nu, ses pieds
ne pouvaient qu'au bout de
quinge jours.





ohéti

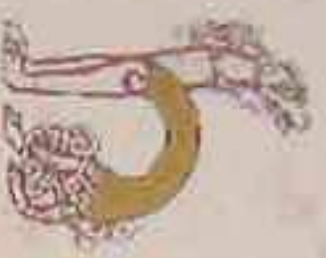
Le ohéti habite
dans les arbres de la
forêt.

Il mange des
oiseaux qu'il attrape
avec ses griffes.

Il accroche les
feuilles avec ses
piquants pour se
déguiser et quand il
est caché, il saute
sur les animaux qu'il mange.



Il mord les gens qui se promènent.



érilette

L'hérilette vit dans une grotte.

Elle pond des œufs avec une co-
quille épaisse.

Pour sortir, les petits cassent la
coquille avec leurs trois ailes du-
res comme du bois.

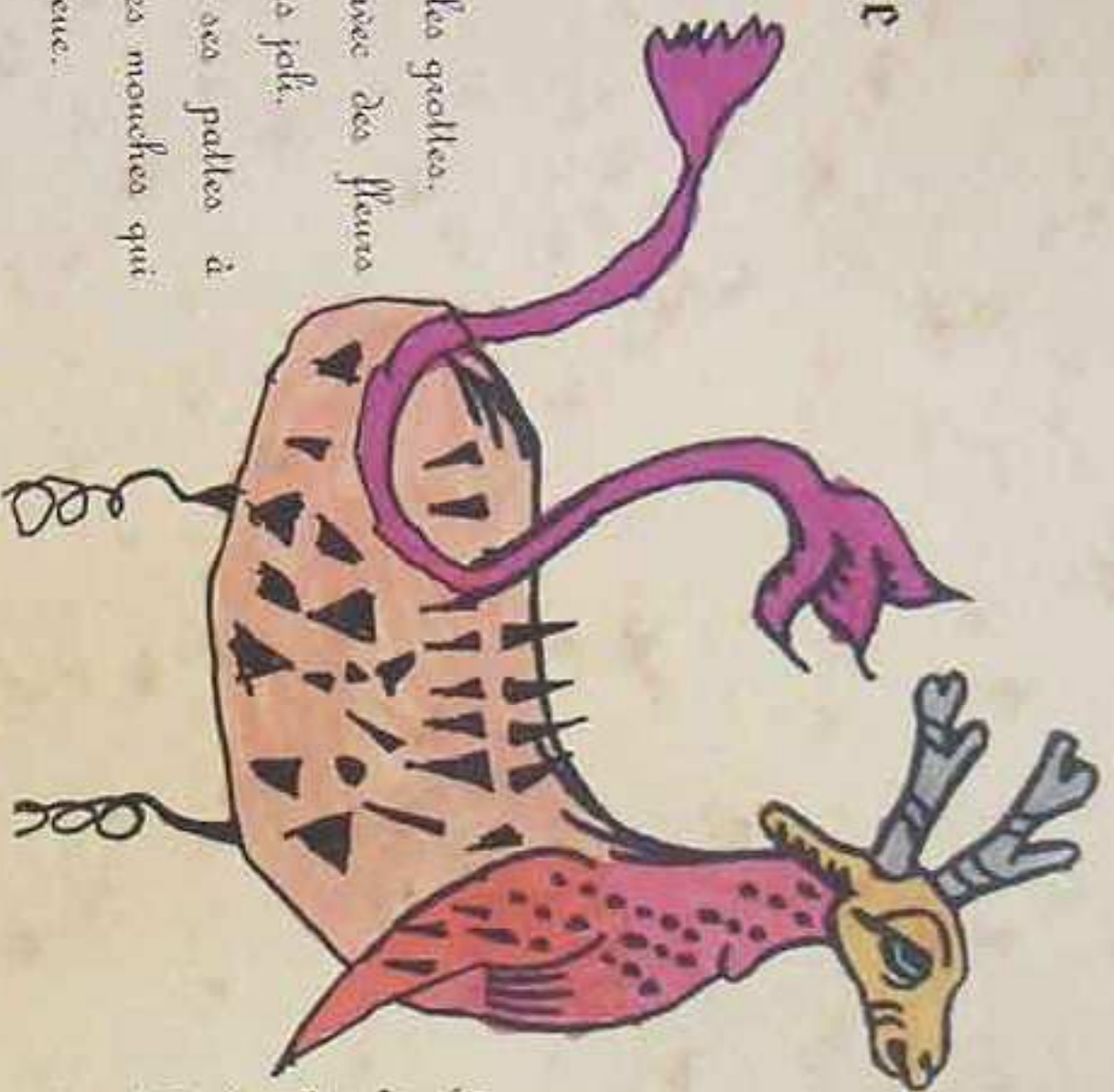
L'hérilette mange du maïs
qu'elle vole dans les champs.





éricane

Se ténache ait dans les gralles.
El fait son nid avec des fleurs
pour que ce soit plus joli.
En sautant sur ses pattes à
ressort, il chasse les mouches qui
se collent sur sa queue.



El peut détacher les
arbres en sautant
dessus avec ses cornes
El en cueille les
feuilles pour mettre sur
son nid ou avant la
ponte des œufs.



ichatoir

S'ichatoir vil dans les fermes.
Il donne du lait.
Viee son lait, on fabrique du
fromage.
Il mange seulement de l'herbe.
Il aide aux travaux dans les
champs.





urs'driopan

L'ours'driopan vit dans les grottes.

Il construit son nid avec des branches
d'arbres qu'il coupe avec la dent qu'il a
sur le dos.

Il mange des vers qu'il trouve en
grattant la terre avec ses griffes.

Les bêtes grandissent dans le ventre de
la femelle.

Elle naissent sans la dent qui pousse
plus tard, au bout d'un an.





ambasèhe

Le paradisèhe vit au pôle nord.
Son corps est recouvert de
fourrure rayée.
Il mange de la neige et des
pingouins qu'il tue en les
assemblant avec sa queue.
La femelle porte les bébés dans
son ventre.





ostiner

Le postiner mange des souris avec du gras.

Il vit à la montagne.

Il pond des œufs dans un trou creusé sous la neige.

Sa maison est en neige collée avec des fleurs pour que ce soit solide.

Il y a une porte en bois pour sortir et le lit est en terre.

Pour dire bonjour, il salue les autres animaux.

Pour dire au revoir, il bouge ses ailes comme ça !





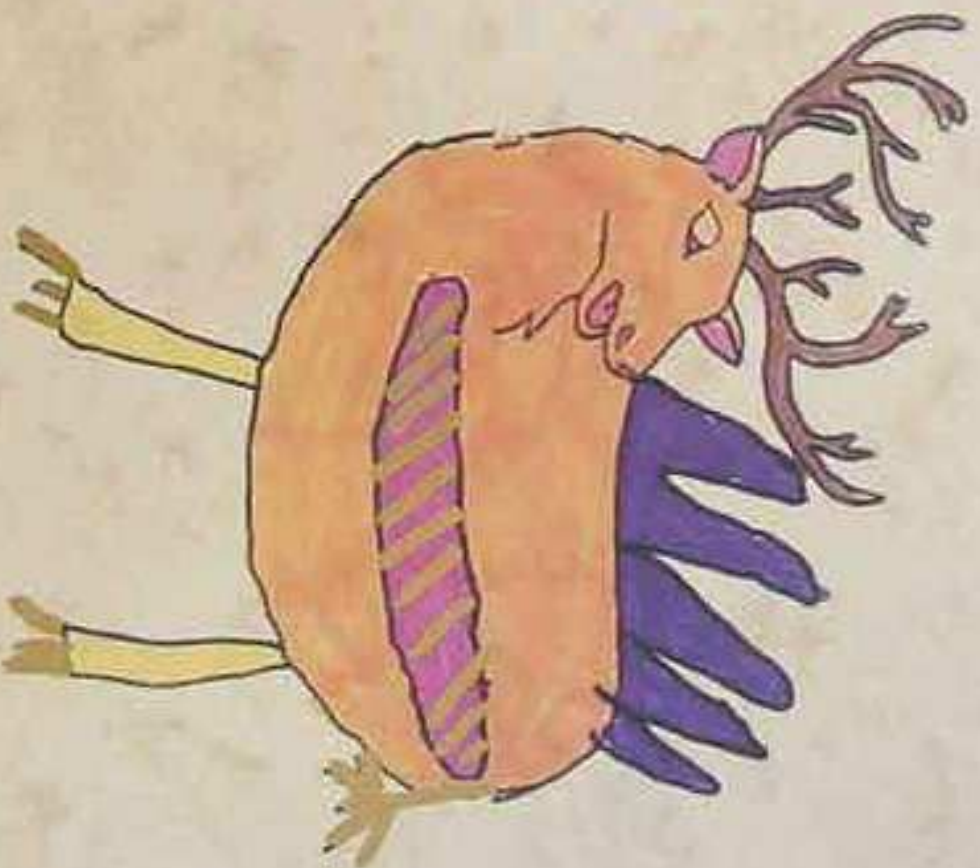
ette

La nesse vit dans les champs.

Elle construit son nid à l'abri à
l'aide de roseaux trouvés au
bord de la rivière.

Elle pond des œufs.

Elle mange des fleurs et de
l'herbe.





ouqi

Le ouqi vit dans la savane.

Il mange un peu d'herbe mais surtout il chasse des éléphants qu'il tue en crachant du feu.

Il fait cuire la viande avant de la manger.

C'est un animal dangereux sauf pour les humains qu'il protège. Son nid de feuilles et de paille est dans la forêt.



Il pond des œufs et les petits naissent seulement au bout d'un an.

La femelle couvent et ne peut pas sortir de son nid.

C'est le mâle qui va chercher la viande.



ouchadron

Leouchadron sort chasser la nuit.

Il chasse les oiseaux grâce à ses griffes longues et pointues.

Pour les tuer, il fouette avec sa queue.

Il pond des œufs, quatre à chaque fois.

Ses petits naissent en novembre.

Ils savent déjà voler tout seuls.





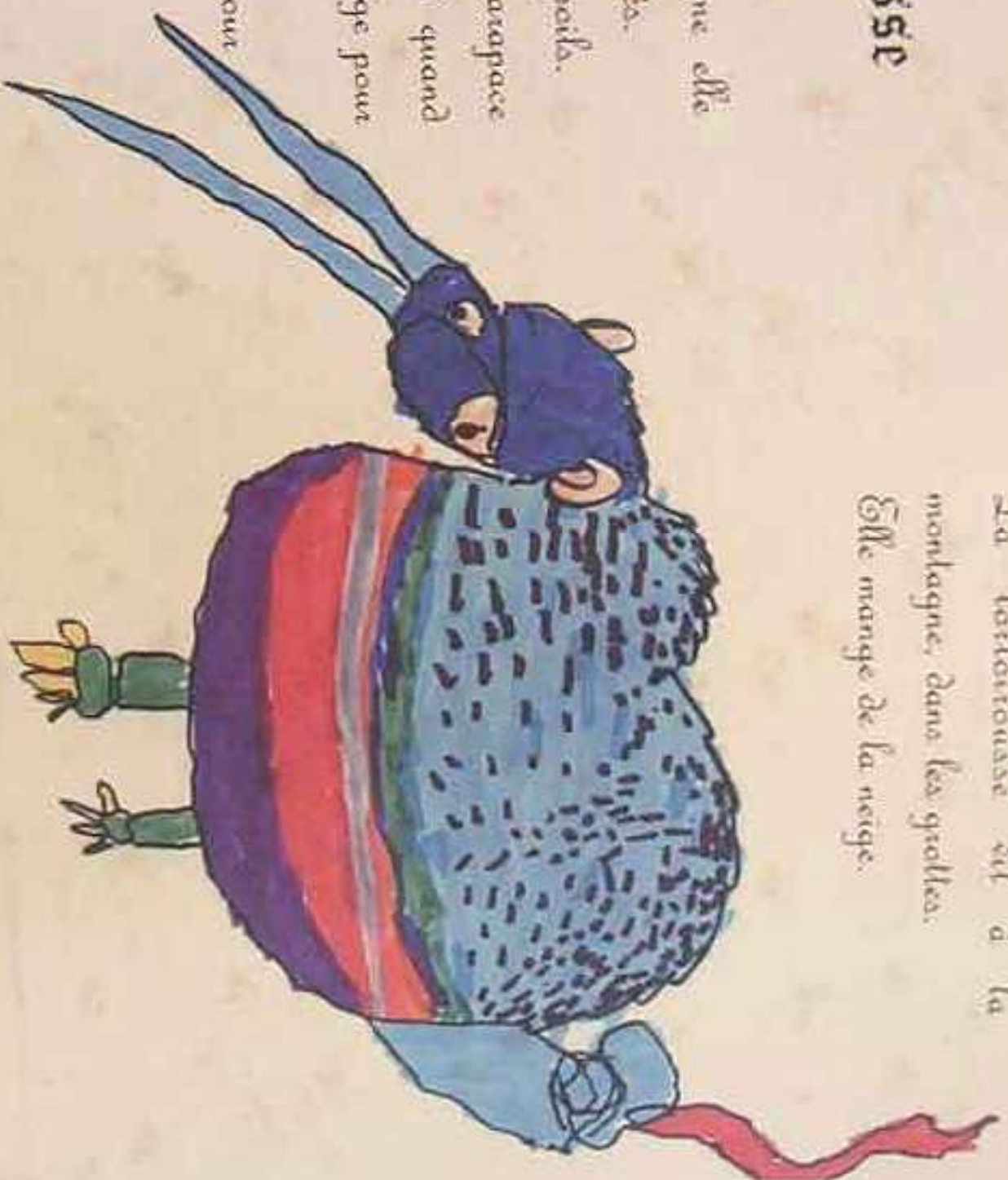
Pottoiroussse

Elle fait des bêtises comme elle
mais le bec a l'allonge après.

Son dos est recouvert de poils.

Son ventre est une carapace
pour ne pas avoir froid quand
elle se couche dans la neige pour
manger.

Elle chasse des renards pour
les donner à manger à
ses petits.



La pottoiroussse est à la
montagne, dans les grottes.
Elle mange de la neige.



accogson

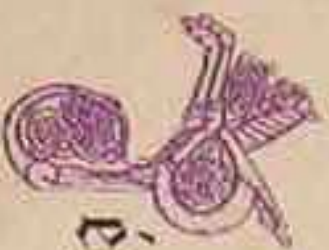
Le accogson vit dans la mer.

Les petits naissent dans des
houes.

Il se nourrit d'autres poissons
et de crabes qu'il guette caché
derrière les algues.

Il cache la carapace des crabes
avec sa nageoire.





étorque

La gétorque mange du blé et des fleurs.

Elle vit dans la jungle.

Elle attrape des serpents pour se nourrir. Grâce à ses cornes, elle les fait tomber des arbres.

Lorsqu'elle crie, on entend : « Hiiii !

».

Elle pond des œufs et se couche dessus.

Lorsque les œufs se cassent, elle écoute les bêtes avec des feuilles d'arbres.



